Sistema de stream de Jogos

**Guilherme Cristiano Maia dos Santos – 1571432312009**

**Leandro Gabriel da Cruz – 1571432312013**

**Athos Aurélio Barbosa de Albuquerque – 1571432312005**

**Angélica da Silva Teixeira– RA**

**Yan Pablo Rodrigues – RA**

**1. Descrição do Cliente**

O nosso cliente não é um indivíduo em específico, mas sim toda uma gama de pessoas que se interessem por jogos e que procurem por uma plataforma que o permita jogar, publicar e interagir com jogos.

**2. Descrição do Propósito do Sistema**

Nosso sistema é um website que irá trabalhar com a função de armazenar, exibir e catalogar jogos, permitindo que usuários joguem esses ditos jogos e publiquem outros jogos na plataforma. A ideia base é que nosso sistema funcione semelhantemente à serviços de streaming como Netflix, Spotify e afins, entregando uma opção de uso gratuito, mas com anúncios (tal qual o “plano” gratuito do Spotify) ou uma opção de assinatura, dando ao usuário benefícios ao usuário.

**3. Requisitos**

**3.1. Requisitos Funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cód.** | **Descrição** | **Ordem** | **Prioridade** |
| RF  A01 | O sistema deverá permitir o controle de usuários e suas informações | Entrada | Essencial |
| RF  A02 | O sistema deverá segurar os dados desses usuários | Processamento | Essencial |
| RF  A03 | O sistema deverá fornecer um suporte aos seus usuários | Entrada | Importante |
| RF  A04 | O sistema deve oferecer opções de personalização de aparência ao usuário | Entrada | Desejável |
| RF  A05 | O sistema deverá oferecer produtos com base nas preferências do usuário | Processamento | Desejável |
| RF  A06 | O sistema deverá possuir facilidade para que os usuários vinculem suas informações vindas de outros sistemas | Entrada | Desejável |
| RF-B01 | O sistema deverá permitir o controle de envio de informações | Processamento | Essencial |
| RF-B02 | O sistema deverá armazenar de forma segura essas informações | Processamento | Essencial |
| RF-B03 | O sistema deverá categorizar os produtos armazenados no mesmo | Processamento | Importante |
| RF-B04 | O sistema deve processar e exibir os produtos para utilização | Saida | Essencial |
| RF-B05 | O sistema deverá classificar os produtos com base em certos parâmetros | Processamento | Importante |
| RF-C01 | O sistema deverá possuir um controle de monetização anunciante | Entrada | Importante |
| RF-C02 | O sistema deverá possuir uma forma de monetização | Entrada | Essencial |
| RF-C03 | O sistema deverá possuir processos de micro transações | Processamento | Importante |
| RF-C04 | O sistema deverá oferecer uma monetização com base em tempo de consumo/uso | Processamento | Desejável |
| RF-C05 | O sistema deverá oferecer um plano de assinatura para usuários que desejam benefícios a mais que um usuário comum | Saida | Importante |
| RF-D01 | O sistema deverá ter uma aparência diferente para usuários que acessam informações e aqueles que enviam | Saida | Desejável |
| RF-D02 | O sistema deverá ter uma exibição de seus termos de consumo | Saida | Importante |
| RF-E01 | O sistema deverá ter meios de divulgações através de outras mídias sociais | Saida | Desejável |

**3.2. Requisitos Inversos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Cód.** | **Descrição** |
| RI-01 | O sistema não deverá permitir que o usuário acesse as informações internas do sistema |
| RI-02 | O sistema não deverá possuir anunciantes intrusivos |
| RI-03 | O sistema não deverá permitir a entrada de informações maliciosas |
| RI-04 | O sistema não deverá permitir o uso indevido das informações presentes no mesmo por terceiros |

**3.3. Requisitos Não Funcionais**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cód.** | **Descrição** | **Prioridade** |
| RNF-01 | O sistema deverá realizar um tratamento de qualidade das informações nele inseridas |  |
| RNF-02 | O sistema deverá gerar identificações próprias e seguras para cada uma das informações salvas no mesmo |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**3.4. Requisitos de Interface Externa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cód.** | **Descrição** | **Prioridade** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |